

SOCE Lab (2/2): Clock Tree Synthesis and Routing

Lab materials are available at “~cvsd/CUR/SOCE/powerplan.tar.gz”

Please untar the file in the folder “SOCE_Lab” before lab

1 開啓 SOC Encounter

1.1 % source /usr/cadence/CIC/soc.csh

1.2 % encounter

注意不可以加上 & 指令(背景執行)，因為 SOC Encounter 開啟之後會使用到兩種不同的介面，一者為目前開啟 SOC Encounter 的 terminal (command line 輸入)，另一個則是開啟軟體之後會出現的 GUI 介面。

2 讀取存檔

Design → Restore Design → SoCE... → 選擇 powerplan.enc

3 先做一下 timing analysis

執行 Timing → Analyze Timing... **OK**

若 Worst negative slacks (WNS) 是負的，則必須做 optimization，或者是 DRV 若有 max fanout violation 也可以用 optimization 來修

Timing → Optimize...，在 Optimization Type 裡加選 Max Fanout，**OK**

如果 Optimization 作完後仍然 WNS 為負，則繼續執行 Optimization，直到修到 WNS 為正

Add Tie High/Low Cell

4 將 1'b0 及 1'b1 連到 tie high 或 tie low cell 上

4.1 設 tiehi tielo mode

執行 Design → Mode Setup...，左欄選 TieHiLO，右欄 Cell Name 輸入 TIEHI TIELO，Maximum Fanout 設 10，Maximum Distance 設 100，**OK**

4.2 Place → Tie HI/LO → Add，Cell Name 已設為 TIEHI TIELO，**OK**

(TIEHI TIELO 中間有空格，外面不要有大括號)

Clock Tree Synthesis

5 執行 Clock → Design Clock

在 Synthesis Clock Tree Form 裡按 **Gen Spec...**

5.1 在 Generate Clock Spec Form 裡，把 CLKBUF* 及 CLKINV* 等 cell 加入到 Selected Cells 中

Output Specification Files 取名為 Clock.ctstch，按 **OK**

5.2 回到 terminal (另開一個 terminal，不是 encounter 的 terminal)，使用文字編輯軟體修改 Clock.ctstch，將 MaxDelay 設為 1ns 及 MinDelay 設為

0ns，儲存後離開。

(若將這兩個值設 set_clock_latency 為 default 值，但這樣 delay 有點大，不修的話 tool 會想盡辦法 meet 這個，所以改小比較好)

- 5.3 回到 Synthesize Clock Tree Form，Clock Specification File 保留 Clock.ctstch，按 **OK**
- 5.4 CTS 結束後，可在 log 裡看到各個 clock timing 的結果，或是可以在 clock_report/clock.report 裡看到結果，看看有沒有符合 constraint
- 6 執行 Clock → Display → Display Clock Tree...
 - 6.1 在 Display Clock Tree form 裡的 Display Selection 部份選 Display Clock Tree 及 All Level，**OK**
 - 6.2 切到 physical view，把 net display disable，就可以看到 clock tree 的分布
 - 6.3 Clock → Display → Display Clock Tree...，選 Display Clock Phase Delay，**OK**
紅色表示 phase delay 最嚴重，藍色最輕微。
 - 6.4 執行 Clock → Clock Tree Browser...，在 Clock Tree Browser Form 選 CLK，**Select**，**OK**
 - 6.5 在 Clock Tree Browser 裡選 Display → Hide/Show → ...Input Tran 就可以看到每一個 leaf instance 後面的 input transition time
 - 6.6 Browser → Close，關閉 Clock Tree Browser
 - 6.7 Clock → Display → Clear Clock Tree Display
- 7 (註：Edit 有一些選項可以讓我們手動改 clock tree)
- 8 Design → Save Design as → SoCE...，存成 cts.enc
- 9 再做一次 Timing analysis，Timing → Analysis Timing，Design Stage 選 Post-CTS，**OK**
 - 9.1 若 WNS 是負的，做 Timing → Optimize...，選 Post-CTS，**OK**，
 - 9.2 重複 9.1 直到 WNS 為正，再存檔成 cts.enc

Q1: 此時 WNS 是多少?_____；TNS 是多少?_____。

Route Power

- 10 Connect Powerpin
 - 10.1 Route → Special Route...
 - 10.2 Net(s)留下 VSS VDD
Route 只留下 Standard cell pins → **OK**
將 Color control 的 Net 設為不可見，就可以看到 core cell 的 power 都連到左右的 power ring 上
- 11 檢查 Special Net 的 DRC 及 connectivity
 - 11.1 Place → Refine Placement...，**OK**
將 trial route 的 signal net 移除

11.2 Verify → Verify Geometry..., **OK**

是否有任何 geometry violation ?

11.3 Verify Connectivity..., Net type 選 Special Only, Check 取消 unrouted net,

是否有任何 violation ?

(如果有任何的 violation , 每一個都用滑鼠點擊選取 violation 的繞線 ,
按鍵盤大寫 T 以修正問題; 修正完後可以重複 11.3 確認不再有 violation)

12 Add IO Filler

12.1 在 encounter 的 terminal 執行 addIoFiller_tpz.cmd

encounter> source addIoFiller_tpz.cmd

12.2 可以看到 IO pad 的空隙被填滿了

13 Design → Save Design As → SoCE…存成 powerroute.enc , 按 Save

Routing

14 Route

14.1 Route → NanoRoute → Route... 選 Timing drive 和 SI Driven

選 Insert Diodes , Diode Cell Name 輸入 ANTENNA

14.2 按 Attribute

在 NanoRoute/Attribute form 裡

14.2.1 選 Nettype(s), Clock Nets

14.2.2 Weight: 10

14.2.3 Spacing: 1

14.2.4 Avoid Detour: True (意思是 Route as short as possible)

14.2.5 按 **OK**

14.3 NanoRoute form 按 OK , 開始 routing

看看有沒有 violation? (IO filler 上會出現 overlap violation , 這些可以忽略: Tools → Clear Violation)

Q2: Routing 結束後的 Total wire length 為 _____ um .

15 Timing Analysis, Post route Optimization

15.1 Timing → Analysis Timing

Design Stage 選 Post-Route

Analysis Type: Setup

OK

15.2 若 WNS 為負的則做 15.3 不然就跳到 15.4

15.3 Timing → Optimize

Design Stage: Post-route

加選 Max Fanout

OK

一直重覆 15.3 到 WNS 為正的為止

15.4 同 15.1，但將 Analysis Type 改為 Hold 來分析看看 hold time

Q3: Setup time analysis: WNS = _____ ; TNS = _____ 。

Q4: Hold time analysis: WNS = _____ ; TNS = _____ 。

15.5 先存檔，Design → Save Design As → SoCE... 存成 routed.enc

16 Add Core Filler

16.1 Place → Physical Cells → Add Filler...，在 form 裡按 **Select**，選右邊 Cells List 裡全部的 filler 按 **Add** 加入左邊 Selectable Cells Lists 裡，**Close**

16.2 在 Add Filler form 裡按 OK，encounter 自動從最大的 filler 加到最小的 filler

16.3 Verify Geometry..., **OK**

16.4 Verify Process Antenna..., **OK**

16.5 Verify Connectivity, 選 All, 選 unrouted net..., **OK**

16.6 Design → Save Design As → SoCE, 存成 corefiller.enc

17 Finish

17.1 Design → Save → Netlist..., Netlist File 填 CHIP.v, **OK**

17.2 Timing → Calculate Delay..., 取消 Ideal Clock, 存成 CHIP.sdf, **OK**

17.3 Design → Save → DEF..., 點選 Save Scan, File Name 填 CHIP.def, **OK**

18 Add dummy metal

Route → Metal Fill → Add...，取消 Tie High/Low to net(s)，按 OK，整個 layout 就被 dummy metal 填滿

這步是因為 chip out 時是一層層往上疊，若中間有洞容易垮，所以加上 dummy metal 來撐

19 Add bonding pad

19.1 回到 unix terminal

```
% perl addbonding.pl CHIP.def
```

19.2 回到 encounter terminal

```
encounter> source bondPads.cmd
```

在 IO pad 最外圍又加上一些 cell，就是 bonding pad

Q5: How many bondpads are added (number of new instances)? _____

20 為了在 LVS 驗證與 posim extraction 時可以找到 IO power 的位置，要在 export GDS 之間在 IO power pad 外加上 power label，預計輸入的位置在右下角的 IO power pad 及 IO ground pad 外的 bounding pad 上（注意：label 一定要打在 pad 上面才有效）

20.1 Edit → Custom Object Editor，在 Layer 裡輸入 METAL8 按 enter，選 Text，text 輸入 IOVDD，Origin X 輸入 1123，Y 輸入 282，Height 輸入 10，

按 **Add to List**

20.2 再 Text 輸入 IOVSS

Origin X: 1234

Y: 337

Add to List

20.3 **Apply**, **Close**，就會看到 IOVDD 及 IOVSS 被加到我們預定的位置

Design → Save Design As → SoCE...，存成 finish.enc

21 Stream out GDS

21.1 Design → Mode Setup..., 左欄選 StreamOut page，取消 Virtual Connection，**OK**

21.2 Design → Save → GDS/OASIS...，Output Stream File 填入 CHIP.gds

Map File: library/streamOut.map

Merge Stream File: 填入 library/gds/tpz013g3_v1.1.gds

library/gds/tsmc13gfsg_fram.gds

(兩個檔案用空格隔開)

選 Wire abstract information for LEF Macros

Unit: 1000

OK

21.3 Design → Exit, **Yes**

Appendix: Power Analysis

1. Simulation-based power analysis

1.1 Design → Save → Netlist... 存成 CHIP.v

1.2 Timing → Extract RC...，按 **OK**。

1.3 Timing → Calculate Delay...，將 delay 存成 CHIP.sdf，不要選 Ideal Clock，按 **OK**。

1.4 利用產生的 CHIP.v 以及 CHIP.sdf 以 verilog simulation 的方式得到.vcd 檔 (CHIP.vcd)，用它來做 power analysis 的根據。

2. Power Analysis

2.1 執行 Power → Power Analysis → Set Power Analysis Mode...，按 **OK**。

2.2 執行 Power → Power Analysis → Run Power Analysis...，選 VCD File，並填入以下資訊

Scope: scope module

Start: start cycle

Stop: end cycle

2.3 輸入好之後，按 ADD，OK。

2.4 Power analysis 的文字結果在 CHIP.rpt，看 CHIP.rpt 最底下，Total Power consumption 會有四個值，分別是 Internal Power, Switching Power, Total Power 以及 Leakage Power。

3. Power Graph

3.1 執行 Power → Report → Power & Rail Result...，Start 選 power Database，並輸入 power.db，這個檔是剛才做 power analysis 所產生出來的 data。

3.2 Plot 處的 Power Analysis Plot Type，選 ip-Instance Total Power，Apply，結果秀出每個 cell 的 power consumption

3.3 在 Action 選 Clear Display，按 OK 關閉 power graph。

4. Rail Analysis

4.1 執行 Power → Rail Analysis → Early Rail Analysis...，跳出 Early Analysis GUI 視窗。

4.2 Net Name 選 VSS，Power data 選 Instance Current File，輸入 static_VSS.ptiavg。

4.3 按 Pad Location File 右邊的 **Create**，跳出 Edit Pad Location 視窗，在 Net 欄位裡填入 VDD，然後按 **Auto Fetch**，然後在 Net 欄位裡填入 VSS，然後在按 **Auto Fetch**。

4.4 此時 Pad Location List 應該可以找到 power/ground pad 的位置，按 **Save...**，把結果存成 CHIP.pp，按 **Save**，**Cancel** 關閉。

4.5 回到 Early Analysis GUI 視窗，在 Pad Location File 填入 CHIP.pp，按 **OK**。

4.6 執行結束之後，自動跳出 Power & Rail Results 的視窗，Plot 處的 Rail

Analysis Plot Type 選 ir-IR Drop，在 Auto Filter 按 [Linear]，[Auto]，然後按 [Apply]。

4.7 Encounter 秀出 IR drop 的結果，為了方便觀看，可以把 display control 的 Instance、Net、Special Net 設成 un-visible，你可能需要切換 color control 的 switch bar 才能看到這幾個設定。

5. EM power graph

5.1 在 Power & Rail Results 的視窗，Plot 處的 Rail Analysis Plot Type 改選 er-Electromigration Risk(在最底下)，在 Auto Filter 按 [Linear]，[Auto]，然後按 [Apply]。

5.2 Encounter 秀出 Electron migration 的結果。

5.3 在 Action 選 Clear Display，按 [OK] 關閉 power graph。