學過視窗程式設計之後,我們可以把之前在主控台介面寫的遊戲重新改寫成視窗程式的版本。請把前次回家練習題目:"怪獸對打的程式"改寫成視窗程式版本。 Hint:可以由老師的範例程式:MVCExample 改寫。

執行結果:

Step1: 進入選單,點選"輸入英雄能力"



Step2:輸入英雄能力

🖳 Dialog						
輸.	入英雄能力					
	名稱		血量		攻擊力	
英雄一		Sivir		250		50
英雄二		Olaf		350		33
		確定]	取消		
				_		

Step3:按下"確定"之後會出現"設定完成!"



Step4:回到主選單,選擇"開始戰鬥"

1	Pe OC	
ſ	🖳 MainForm	
l	遊戲(1)	
	輸入英雄能力	
	開始戰鬥	
1		
l		
l		
Ш		

Step5:印出戰鬥過程

		戰鬥過	1月呈	
Sivir	takes36 HP loss	HP = 214		-
Sivir	attacks	HP =21	4	
Olaf	takes34 HP loss	HP = 234		
Sivir	attacks	HP =21	4	
Olaf	takes35 HP loss	HP = 199		_
Sivir	attacks	HP =21	4	
Olaf	takes49 HP loss	HP = 150		
Olaf	attacks	HP =15	0	
Sivir	takes46 HP loss	HP = 168		
Sivir	attacks	HP =16	8	
Olaf	takes36 HP loss	HP = 114		=
Sivir	attacks	HP =16	8	
Olaf	takes34 HP loss	HP = 80		
Sivir	attacks	HP =16	8	
Olaf	takes47 HP loss	HP = 33		
Sivir	attacks	HP =16	8	
Olaf	takes33 HP loss	HP = 0		